**TRƯỜNG ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIÊN**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

QUẢN LÝ DỰ ÁN PHẦN MỀM

| **NHÓM A: WEBSITE MANGA** |
| --- |

BÁO CÁO TỔNG KẾT

Giáo viên LT: Thầy Ngô Huy Biên

Giáo viên TH: Thầy Ngô Ngọc Đăng Khoa

**MỤC LỤC**

I. Thông tin đồ án.

1. Mô tả.

2. Các đường dẫn liên quan.

3. Quy trình phần mềm và tiến độ.

4. Chi tiết phân công.

II. Các tính năng đã làm được.

III. Đánh giá quy trình thực hiện

**Bảng ghi nhận thay đổi tài liệu**

| **Thời gian** | **Phiên bản** | **Mô tả** | **Tác giả** |
| --- | --- | --- | --- |
| **31/07/2024** | 1.0 | Soạn thảo tài liệu | Nguyễn Huy Hoàng |

# **I.** **Thông tin đồ án**

**1.** **Mô tả**

- Tên đồ án: WEBSITE MANGA

- Mô tả: Người dùng có thể đọc các truyện tranh theo từng chủ đề khác nhau. Với mỗi chức năng bao gồm:

* **Đọc truyện**: Người dùng chọn bất cứ truyện mình thích và đọc
* **Vòng quay**: Người dùng sử dụng lượt quay của mình để quay ra số điểm
* **Cửa hàng**: Người dùng có thể sử dụng điểm để mua hàng
* **Đăng ký/Đăng nhập**: Người dùng có thể đăng ký nhanh và đăng nhập nhanh bằng tài khoản Google
* **Chỉnh sửa thông tin người dùng**: Người dùng có thể đổi ảnh cá nhân và tên của tài khoản thỏa thích
* **Comment**: Người dùng có thể bình luận ở tất cả tập truyện người dùng thích, đồng thời cũng có thể like bình luận của người khác
* **Lưu truyện**: Cho phép người dùng lưu truyện mình thích

**2.** **Các đường dẫn liên quan**

- Link Source :https://drive.google.com/drive/folders/1ym4r7GZXvu7aLl1e4bf\_tDz\_6b7jYb-P?usp=sharing

- Link Document:https://drive.google.com/drive/folders/1T\_qIwKZ6qTI9oLbbbklxXWPiVoQ-XR6\_?usp=sharing

- Link Youtube Demo:https://www.youtube.com/watch?v=RdmCAcYSCn0&t=3s

**3.** **Quy trình phần mềm và tiến độ**

- Quy trình phát triển: Scrum

- Mục đích :

o Các giai đoạn được chia theo từng Sprint và công việc được phân công cụ thể cho từng thành viên

o Rút kinh nghiệm sau mỗi Sprint và khắc phục những lỗi đã xảy ra

o Đảm bảo được công việc và tiến độ của dự án

o Hạn chế được rủi ro tối thiểu của dự án

**4.** **Kế hoạch dự án**

- Chi tiết tham khảo tài liệu **Release plan.**

# **II.** **Các tính năng đã làm được**

| **Chức năng** | | **Tiến độ** |
| --- | --- | --- |
| **Đọc truyện** | Chọn truyện  Tìm truyện  Chọn chương của truyện | Front – end: 100%  Back – end: 100% |
| **Vòng quay** | Quay 1 lần/10 lần  Điểm nhận được  Lượt quay | Front – end: 100%  Back – end: 100% |
| **Cửa hàng** | Danh mục sản phẩm  Giá sản phẩm | Front – end: 100%  Back – end: 10% |
| **Đăng ký/Đăng nhập** | Đăng ký/Đăng nhập bằng tài khoản  Đăng ký/Đăng nhập thông qua tài khoản Google | Front – end: 100%  Back – end: 100% |
| **Comment** | Bình luận tập truyện  Đọc bình luận của người khác  Like bình luận của người khác | Front – end: 100%  Back – end: 100% |
| **Chỉnh sửa thông tin** | Đổi ảnh cá nhân  Đổi tên | Front – end: 100%  Back – end: 100% |
| **Lưu truyện** | Thư viện lưu truyện | Front – end: 100%  Back – end: 100% |

# **III.** **Đánh giá quy trình thực hiện**

**1.** **Quy trình Scrum**

- Thực hiện và bám sát theo quy trình đề ra là 80%

- Đảm bảo tiến độ và kế hoạch của từng Sprint.

- Vai trò của ba thành viên được phân công rõ ràng

- Chưa phát huy được ưu điểm của quy trình và tận dụng được hết nguồn lực

- Chưa quản lý được rủi ro xảy ra trong quá trình làm dự án

**2.** **Thuận lợi**

- Các thành viên nhóm hiểu về quy trình Scrum

- 3 thành viên đã làm việc với nhau có thể phân công công việc phù hợp

- Họp rút kinh nghiệm kết thúc mỗi Sprint để xem còn gì sót lại

- Trao đổi khó khăn và làm việc online qua Discord. Đồng thời họp trực tiếp mỗi cuối tuần vào thứ 7.

- Tiếp thu kiến thức mới qua đồ án

**3.** **Khó khăn**

- Vì thời gian làm dự án chỉ trong 8 tuần nên còn giới hạn với chúng em

- Có những lúc xảy ra xung đột vì bất đồng ý kiến

- Không có nhiều kinh nghiệm trong việc áp dụng quy trình

- Các thành viên khó khăn cho việc tìm các Template chuẩn cho các báo cáo.

- Một số thành viên có việc bận đột xuất làm tiến độ công việc chậm lại